

Pour construire un prototype de Haut les cubes !

Les cubes :

Le prototype initial est construit avec 24 cubes de 4 cm de côté.
Un jeu de cube est idéal, mais on peut le faire aussi en bois.

Sur chaque face de chaque cube, on collera les 4 cases du fichier

faces cubes 1 ou faces cubes 2

(Note, si vous êtes paresseux, une face suffit, mais c'est moins joli)



Si vous optez pour une autre dimension de cube, vous pouvez copier directement l'image d'une face de cube en cliquant dessus et en redimensionnant l'image à partir d'un autre logiciel.

Les pions :

On fabriquera 6 pions de 6 couleur : rouge, vert, jaune, bleu, violet, orange.

Fabriquez-les à votre guise en bois, pâte fimo, carton, utilisation de pions en plastiques . Vous pouvez vous servir des faces de **faces cubes 1**.

Veuillez à ce qu'ils soient stables et pas plus larges que les cases.

Pour une meilleur ergonomie du jeu, l'idéal est que les pions soient plus haut qu'un cube, mais ce n'est pas obligatoire.

Les cartes :

Utilisez les fichiers

– **cartes**

Les pleines pages “roches” sont pour faire le verso des cartes.

– **cartes et aides de jeu.**

Les aides de jeu sont recto-verso.

Plateau :

Imprimer sur une simple feuille A4 : **plateau de base**

Compteur de point : **compteur de point**

Munissez vous de petits marqueurs de points de la même couleur que les pions.

Grosso modo ça doit ressembler à ça :

(Photo empruntée à François Haffner
<http://jeuxsoc.fr/>)

Pour toute remarque, question, suggestion :
duchene.sylvain@gmail.com

N'hésitez pas à envoyer des photos de votre
“Haut les cubes !” et de vos parties, je les
mettrai sur le site de Haut les cubes.

<http://cubes.over-blog.com/>

